

Diego R.

Designer de Interfaces & Desenvolvedor UI

contato@pendiego.com

pendiego.com

github.com/0011Diego

PERFIL

Projeto interfaces que equilibram estética e usabilidade, focando em aplicações limpas e diretas. Possuo profundo entendimento de Front-end para garantir que o que desenho no Figma seja traduzido para código vivo preservando a arquitetura nativa da web.

EXPERIÊNCIA

IFSul

2026 – Presente

Estagiário em Social Media e Design

- Responsável pela criação de material gráfico e gerenciamento de postagens institucionais.

Colégio Praça XV

2025 – 2025

Estagiário em Social Media e Design

- Auxílio no desenvolvimento de artes para as redes sociais educacionais.

PROJETOS DESTACADOS

Steam Redesign (UI/UX)

Proposta de reformulação das telas de login e criação de contas do app mobile da Steam.

LLM-Memory-Discord

Experimento Open Source de UX conversacional com memória persistente atrelado a LLMs modernos para o Discord.

EDUCAÇÃO

Design

2024 – Presente

UFPeI

IDIOMAS

Inglês

Avançado

- Estudo complementar em escola de idiomas (Yázigi) durante a juventude.